

Mario Enrique Ramírez Gallardo

Ingeniero de Software | Product Builder

✉ ragm030119@gs.utm.mx • 📞 (+52) 951 119 6182 • 🌐 [p3p3p3k4z](https://p3p3p3k4z.com) • [/in/mario-ramirez](https://in/mario-ramirez)
🌐 marioramirez-dev.vercel.app

SOBRE MÍ

Estudiante de Ingeniería en Computación y entusiasta de Linux enfocado en construir productos digitales funcionales basados en datos. Me especializo en conectar la lógica robusta de backend con experiencias móviles y web de alta calidad. Aprovecho mis conocimientos en DevOps y MLOps para automatizar flujos de trabajo y transformar requerimientos técnicos complejos en soluciones escalables centradas en el usuario.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Tetecan Technologies • *Pasante de Desarrollo de Software* Abr 2025 – Sept 2025
Arquitecté soluciones móviles multiplataforma utilizando **Flutter** y **Dart**. Diseñé infraestructura de backend segura y capas de sincronización en tiempo real con **Firebase**, optimizando consultas para reducir latencia en producción.

PROYECTOS DESTACADOS

Añi Ita (Soul of the Flower) *Python, React, Datos NASA*
Motor de restauración ambiental con datos satelitales **Landsat/MODIS** para automatizar el diseño de "Islas Polinizadoras". Incluye modelos predictivos de flora y un "Modo Abeja inmersivo en 3D para validación visual.

Huellazo (Solana LATAM Hackathon) *Flutter, Solana, Rust, NFTs*
Plataforma de turismo sostenible que gamifica el impacto ecológico mediante blockchain. Desarrollé la integración mediante RPCs personalizados, obteniendo un ****pase directo a la fase de incubación****.

Haskell ML Cat *Haskell, Python, Hasktorch, IPC*
Sistema de benchmarking de alto rendimiento. Arquitectura híbrida que conecta un backend funcional en Haskell con una interfaz en Python vía **IPC**, comparando modelos KNN frente a Deep Learning.

Trinity Launcher *C, Bash, GNU Make*
Herramienta de compilación personalizada. Desarrollé scripts para instalación limpia, gestión de procesos y optimización de binarios, demostrando dominio del entorno Linux y desarrollo de herramientas CLI.

LOGROS Y PREMIOS

Top 5 Global – Bolt x MiniMax VIBE HACKERS 2025
Desarrollo individual de "Polli Vision", visión artificial para identificación de especies en tiempo real en menos de 48h.

Ganador Local (4to Lugar) – NASA Space Apps Challenge 2024
Desarrollo de "Çozobi", solución para optimización agrícola basada en telemetría geoespacial.

HABILIDADES

Lenguajes: Python (Experto), C/C++, Rust (Básico), Haskell, Bash, Dart, SQL.

Infraestructura y Sistemas: Linux (Nativo), Docker, CI/CD, Git.

Web y Móvil: React, Next.js, Tailwind CSS, Flutter, Flame (Motor de juegos).

Intereses: MLOps, Sistemas Distribuidos, Contribución Open Source, NeoVim.

EDUCACIÓN Y ESPECIALIZACIONES

Universidad Tecnológica de la Mixteca *Ing. en Computación (Prevista 2026)*
Cursos: Sistemas Operativos, Sistemas Embebidos, Arquitectura de Redes, Estructuras de Datos y Programación de Bajo Nivel.

DataCamp *Machine Learning Engineer (MLOps Track)*
Certificación en el ciclo de vida de ML: **MLOps**, **DVC**, flujos **ETL**, Docker, CI/CD, Calidad y Monitoreo.

CódigoFacilito *Ruta Profesional DevOps*
Formación en automatización, infraestructura como código y orquestación (Docker/Kubernetes).

Oracle Next Education (ONE) G7 *Especialización en Back-end*
Enfoque en Java empresarial, Spring Boot y diseño de aplicaciones nativas en la nube.

Oracle Cloud Infrastructure (OCI) *Foundations Associate 2025*
Arquitectura de nube, protocolos de seguridad y gestión de infraestructura.